



20 LET DRUŠTVA ZA TAKTIČNE IGRE ZSČ

V tem letu v Društvu za taktične igre obeležujemo 20 let od uradne registracije kot športno društvo, ki se ukvarja z airsoftom. Tedaj smo postali prvi in danes najstarejši tovrstni klub v Sloveniji ter Evropi, kjer začetki airsofta segajo v sredino devetdesetih let. Leta 1998 so se zbrali prvi zanesenjaki, naročili takrat izredno drage replike (orožja) iz tujine, ter začeli treninge airsofta. Preden se podrobneje predstavimo, pa nekaj osnov o našem športu.

ZGODOVINA AIRSOFTA

Zametki airsoft replik so se pojavili v poznem 19. stoletju, ko je proizvajalec mlinov na veter Daisy izdeloval zračno puško, katere najpopularnejši model je bil red rider BB gun. Te je sprva dajal kot darila ob nakupu mlinov, katerih pomanjkanje v modernih časih pa priča o njihovi usodi. Puške red rider so ostale popularne in iskane.

Prevrtilo čas naprej v obdobje po drugi svetovni vojni. Rezultat vojne za Japonsko je na njenem območju prinesel popolno prepoved zasebnega lastništva orožja. Obenem je v tistem času red rider BB gun za ameriško tržišče pod blagovno znamko Daisy proizvajalo podjetje Maruzen, linija pa se je imenovala Softair in je bila najverjetneje osnova za kasnejše ime »airsoft«. Red rider BB gun je bila kot dober približek pravemu strel-

nemu orožju v danih razmerah predmet velikega povpraševanja, kar je botrovalo razvoju airsoft replik. Podjetje je v 60. letih začelo proizvodnjo replik, ki so izstreljevale plastične kroglice premera 6 mm, delovale pa so na vzmet. Po vsakem strelu je moral uporabnik napeti vzmet za naslednji strel, kot pri klasičnih zračnih puškah. To je pri ljubiteljih polavtomatskega in avtomatskega načina delovanja uničilo del vzdušja in realizma. Prve softair puške so danes redke in zelo iskane med zbiratelji. Prvi japonski proizvajalec, ki je izdelal airsoft repliko, je bil Masudaya. 70. leta so pomenila boom za prve proizvajalce airsoft replik, kjer sta z replikami, ki delujejo na CO2, prednjačila Masudaya in Matsushiro. 80. so prinesla prve replike s premičnimi zaklepi, tako imenovane »blow back« replike, kjer zaklep med streljanjem simulira delovanje kot pri pravem orožju.

Ena prvih večjih prelomnic v airsoftu se je zgodila na začetku 90. let, ko je podjetje Tokyo Marui razvilo prvo repliko AEG (Automatic Electric Gun) z možnostjo avtomatskega delovanja. Podjetje se je sprva ukvarjalo z izdelavo radijsko vodenih avtomobilčkov, tehnologijo pa je uspešno preneslo v sistem, ki ga od takrat posnema večina proizvajalcev pri izdelavi pestrega nabora replik.

AIRSOFT REPLIKE

V airsoftu je dovoljena zgolj uporaba replik, namenjenih temu športu. Po definiciji ne spadajo med orožje, temveč med igrače, kar jih dela lahko dostopne za igralce airsofta. Za imetnika lahko ob neskrbnem ravnanju predstavljajo tveganje iz naslova javnega reda in miru, saj jih je mogoče zamenjati za pravo orožje in s tem povzročiti preplah. Igralci se strogo držimo pravil in replike prevažamo in prenašamo na način, ki ne predstavlja tveganja za sprožitev preplaha.

Airsoft replike dosegajo približno enake izhodne hitrosti BB-jev 8 (ime za izstrelak airsoft replike, derivat iz angleških besed »ball bearing« s slovenskim prevodom »kroglični ležaj«, saj nanj spominja zaradi svoje oblike) ter nekje med 1 in 1,5 J energije. Med seboj se ločijo predvsem po zunanem videzu in namembnosti. Poznamo replike pištol, revolverjev, repetirnih pušk, šibrenic, polavtomatskih in avtomatskih pušk, mitraljezov, ročnih bomb, minometov, min, navdušenci v ZDA pa so izdelali celo delujoče replike havbic. Vsaka vrsta ima v airsoftu svoj namen ter bolj ali manj uporabno funkcijo. V veliki meri prevladujejo replike pištol in vojaških pušk.

ZVRSTI AIRSOFTA

Airsoft se je skozi leta spreminjal in razvijal. Razvoj ni bil zgolj tehnološki, na področju replik, temveč tudi na področju same igre. Poznamo različne tipe iger, ki segajo od hitrih, tipa »zajemi zastavo« ali »trdnjava«, pa do vojaških simulacij, ki lahko brez prekinitve trajajo tudi po več dni. V zadnjih letih se uveljavlja tudi zgodovinski, ponazoritveni airsoft, ki se v glavnem osredotoča na obdobje druge svetovne vojne ali pa vietnamske vojne. Vsaka zvrst airsofta ima svoje posebnosti, tako da jih bomo predstavili po vrsti.

HITRE RAZGIBANE IGRE

Te so praviloma namenjene lahkotni, preprosti igri brez veliko taktike in so v osnovi zelo podobne paintballu. Tu je tudi seznam potrebne opreme najmanjši, saj zadoščajo že uniforma, replika ter osnovna taktična oprema. Ta tip igre je običajno namenjen razvedrilu, sprostitvi, rekreaciji in druženju.

Taktična simulacija – MilSimMilSim je okrajšava za MILitary SIMulation, vojaško simulacijo, kar je v airsoftu najpogostejši tip igre. Pri njem so igralci ob začetku igre pred določenim taktičnim izzivom ter razdeljeni na več strani. Vsaka stran se trudi izpolniti zastavljene naloge in hkrati preprečiti nasprotniku dosego njegovih. Igra MilSim lahko traja od nekaj ur do nekaj dni, brez prekinitve. V igri praviloma sodelujejo dobro usposobljena ter glede na dolžino in zahtevnost igre opremljena airsoft društva. V scenarijih, ki temeljijo na obstoječih ali fiktivnih konfliktih, se igralci poskušajo vživeti v vloge vojakov, poveljnikov ipd. Igra lahko torej vsebuje tudi ponazoritvene elemente, prav tako pa ekipe že v svoji osnovi lahko posnemajo kake bolj znane enote. V Evropi imamo denimo društva, ki po videzu opreme in delovanja ponazarjajo USMC Force Reconnaissance, US Army Rangers, Navy Seals, SAS, GSG, francoske tajske legije, Specnaz ter druge.

Ključni del iger je pogosto tudi LARP, kar je kratica za Live Action Role Play, ki v slovenskem prevodu pomeni »igranje živih akcijskih vlog«. S tem se igralci vživijo v vlogo, primerno situaciji in scenariju. Ta včasih vsebuje tudi nevojaške osebe, kot so civilisti, vohuni, poglavarji, politiki in drugi. Ti liki obogatijo scenarij in vnesejo vidik igre, ki najbolj spominja na gledališče, tako za udeležence kot za morebitne opazovalce. Na spopadih MilSim se lahko zbere od 50 pa tja do več tisoč igralcev, praviloma so vnaprej najavljeni in z mednarodno udeležbo.

ZGODOVINSKA PONAZORITEV

Razvoj replik, ki posnemajo orožje starejših obdobij, kot sta recimo druga svetovna in vietnamska vojna, je omogočil navdušencem, da so za svoje namene namesto deaktiviranega ali dekorativ-

nega orožja začeli uporabljati airsoft replike. To je ne samo ceneje, ampak tudi varneje, replike pa so omogočile tudi začetek veje airsofta, kjer je zgodovinsko pravilen prikaz opreme pomembnejši od taktičnih ciljev. Obenem se od ponazoritev pomembno razlikuje po tem, da je izid igre odvisen od igralcev, saj imajo vedno možnost taktično prevladati nad nasprotno ekipo. Prvi organizirani scenarij iz obdobja druge svetovne vojne, natančneje izkrcanja v Normandiji, so v naši okolici leta 2015 organizirali hrvaški kolegi pri Pulju. Po tem smo se srečali še na bojiščih Siegfriedove linije, gozda Hurtgen, Carentana, Stalingrada in še kje. V teh scenarijih je velik poudarek na zgodovinski pravilnosti opreme, izvajanju postopkov vpletenih vojska, vse to pa na osnovi nepolitičnega pristopa do dogodkov iz preteklosti. Zgodovinski dogodki, ki se na takih spopadih ponazarjajo, so podoživljani zgolj v vojaškem smislu. V Društvu za taktične igre imamo trenutno dve enoti, ki ponazarjata Nemce in Američane iz tega obdobja.

DRUŠTVO ZA TAKTIČNE IGRE OD LETA 1998 DO DANES

Po ustanovitvi in registraciji društva so naši ustanovni člani začeli marljivo delati in trenirati. V letu 2002 je bilo prvič organizirano airsoft tekmovanje z imenom OPFOR, katerega cilj je bil sodelujoče ekipe preizkusiti v timske taktičnem delu. Na podlagi dobrih odzivov se dogodek ponavlja vsako leto, na njem pa se kot tekmovalke pojavljajo tudi airsoft ekipe Polije in SV – seveda v svojem prostem času, kot športniki, enakovredni vsem drugim udeležencem. Leta 2006 je prišlo do večjih sprememb v organizaciji društva, ki so oblikovale Društvo za taktične igre, kot ga poznamo danes. Med večjimi prelomnicami bi omenili članstvo DTI v Zvezi slovenskih častnikov (ZSČ). V zvezo smo vstopili kot interesno združenje leta 2010 in od takrat dalje zelo plodno sodelujemo v programih dela zveze, predvsem na področju vzajemnega sodelovanja s Slovensko vojsko. Precej naših članov je aktivnih tudi znotraj Območnega združenja slovenskih častnikov Ljubljana. Največkrat nas lahko ob predstavitvah ZSČ zasledite v Vojašnici Edvarda Peperka v Ljubljani ter v Vojašnici barona Antona Čehovina v Postojni. Ti dve vojašnici sta zaradi povezanosti z našimi dejavnostmi naš do-

micil in z njima z veseljem sodelujemo, ko se pojavi priložnost za to. Največ tako sodelujemo s 1. brigado SV ter Centrom za usposabljanje (CZU) v Postojni. Seveda pa po potrebi sodelujemo tudi z drugimi enotami, kar je redna postavka v letnem načrtu sodelovanja, podpisanem pod okriljem ZSČ.

V letu 2013 je prišlo do naslednjega večjega prelomnega trenutka; v DTI smo ustanovili Mladinsko sekcijo (danes je preimenovana v Kadetski oddelek). Zaznali smo namreč porast zanimanja za airsoft pri mladih ter sklenili, da zainteresiranim ponudimo možnost udeležbe na treningih. Odziv je bil zelo spodbuden, saj so bili poleg kadetov za airsoft zainteresirani tudi starši. Delo zelo uspešno nadaljujemo še danes. V času izida te številke revije že pridno trenira tretja generacija kadetov DTI. Osnovno usposabljanje, če lahko tako rečemo, traja od oktobra do šolskih počitnic.

DTI je sicer airsoft društvo, a dejavnosti članov obsegajo tudi področje zgodovinskega uprizorjanja. V letu 2014 smo kot ponazoritveniki prvič sodelovali na Festivalu vojaške zgodovine v Pivki, v letu 2015 pa smo se udeležili prvega airsoft ponazoritvenega spopada v Republiki Hrvaški. Od takrat dalje smo redni gosti tako festivala v Pivki kot airsoft uprizoritvenih spopadov, pri sosedih in bolj oddaljenih državah, denimo na Češkem in Slovaškem. V letu 2017 smo organizirali prvi večji ponazoritveni airsoft spopad v Sloveniji. Odvijal se je na terenu Parka vojaške zgodovine, ki nam je v ponazoritvi omogočil celo uporabo vozila M36 Jackson, kar je za evropske razmere izjemno redko. S parkom smo danes v odličnih odnosih in zelo dobro sodelujemo.

Znanje članov nadgrajujemo tudi na drugih področjih, seveda skladno z njihovimi željami in našimi zmožnostmi. Tako občasno organiziramo tečaje taktike malih enot, tečaje za veziste, napredne tečaje prve pomoči ter vsakih nekaj let tečaj naprednih taktik, po vsebini podobnih tečajem za vodne podčastnike v SV.

ORGANIZIRANOST, OPREMA IN TAKTIKA

V DTI imamo za začetnike v športu organiziran kadetski oddelek, kjer se igralci lahko naučijo načel poštenih igr in osnov

taktike. Ko to želijo, se lahko pridružijo kateri od enot. Društvo trenutno namreč sestoji iz več enot, ki se med seboj ločijo po uporabljenem vzorcu uniform in določenih odstopanjih na področju taktike, glavna pravila pa so za vse enaka. Na ta način lahko člani delujejo v društvu na način terenskega delovanja in uporabljajo uniforme, ki so jim všeč. Pri izbiri uniform se izogibamo vzorcem, ki bi nas lahko povezali s političnimi skupinami ali kakor koli povzročili nehotene težave. Trenutno uporabljeni vzorci so britanski DPM (v umiku iz aktivne uporabe), MTP (v uporabi kot uradni vzorec) ter AUSCAMO (v uporabi kot uniforma ene od podenot).

Uporabljena taktična oprema je v grobem predpisana samo barvno (olivno zelena), tipi in proizvajalci večine kosov niso predpisani. Pri nabavi dodatne terenske opreme se ravnamo po načelu ekonomske upravičenosti; večinoma našo opremo sestavlja starejša (surplus) oprema evropskih vojsk, predvsem slovenska, nemška ter britanska. Opremo v društvu delimo na tisto za enodnevno delovanje ter večdnevno delovanje. Prva je namenjena krajšim airsoft igram, druga pa scenarijem, ki so večinoma v tujini in trajajo med 24 in 82 ur.

Pri usposabljanju članov se opiramo na postopke, zelo podobne podobni tistim v uporabi v Slovenski vojski ter Natu, s spremembami, potrebnimi za airsoft. Postopkov, ki v airsoftu niso koristni, se ne učimo in se zanje ne usposabljam. Določeni postopki so zaradi hitrosti igre prilagojeni, saj lahko denimo ogledovanje cilja v resnični bojni situaciji traja več dni, v airsoftu pa nikoli več kot nekaj ur. V airsoftu tudi izginijo določene taktične prednosti oborožitve, ki jih vojske s pridom uporabljajo (mitraljezi večjih kalibrov, eksplozivna sredstva), tako da se moramo največkrat zanašati na čim tišji pristop k ciljem in je element preseñenja še toliko pomembnejši. Enote so razdeljene na posamezne »fire teams«, ki imajo med štiri in šest članov, ki predstavljajo najmanjšo enoto, s katero še lahko taktično uspešno delujemo med airsoft spopadom. Sestava enote je podobna kot pri pravi vojski, imamo torej vloge poveljnika enote, čelnega oglednika, medicina, podpornega mitraljezca, DMR, vezista, inženirja ipd. Nekatere od vlog

so sicer vezane bolj na igro v scenariju, nekatere pa so bolj konkretne, recimo poveljnik enote (vodstvene sposobnosti), medicinec (znanje prve pomoči, CLS), vezist (znanje dela z radiji, opravljen tečaj za RTO). Pri vlogah se poskušamo čim bolj poglobiti v znanja, kolikor je to pač uporabno za airsoft.

PRIHODNOST

Zavedamo se, da prihodnost sloni na mladih, zaradi česar je glavni poudarek na vzgoji novih generacij športnikov. Delo v Kadetskem oddelku je tako zelo pomembno, prav tako pa organizacija kakovostnih športnih dogodkov. V prihodnje bomo nadaljevali organizacijo dogodkov za vse vrste airsofterjev, tako zahtevnih bojnih simulacij kot spopadov »za dušo«. Poleg dogodkov bomo izvajali tudi druge treninge za člane ter skrbeli za aktivno vključevanje mladih v operativno delo društva.

Dejavnost zgodovinskega ponazarjanja je vse pomembnejši del dejavnosti in na tem področju načrtujemo številčno krepitev, širitev obsega enot, ki jih ponazarjamo, ter sodelovanje z drugimi ponazoritveniki doma in v tujini. Krepimo sodelovanje s Parkom vojaške zgodovine, a je še prezgodaj govoriti o podrobnostih. V letu 2019 nas boste gotovo lahko srečali v parku. Obiska bomo vsekakor veselili.

AIRSOFT ZVEZA SLOVENIJE

Posebno mesto med načrti za prihodnost pa si zasluži zveza airsoft društev. Društev v Sloveniji je namreč več deset, uradne športne zveze pa za zdaj nimamo. Potreba po tem, da vsa ta društva dobijo glas in predstavnike za zastopanje interesov airsofta kot oblike športa, je vedno večja. Z nekaj društvi tako sodelujemo pri vzpostavitvi zveze, katere namen je povezati vsa športna društva, ki se ukvarjajo z airsoftom, jim nuditi podporo pri poslovanju, pravno pomoč pri upravnno-administrativnih zadevah in urejanju statusov neprofitnih organizacij. Predvsem je ureditev športnega statusa pomembna z vidika trenutne družbenopolitične situacije, ki s pojavom različnih tako imenovanih civilnih obrambnih struktur meče izredno slabo luč na vse, ki se ukvarjajo z airsoftom kot športom.

DTI ZSČ